

## Vektorfelder in Kugelkoordinaten

Bezüglich der auf den Punkt  $(x, y, z) = (r \sin \vartheta \cos \varphi, r \sin \vartheta \sin \varphi, r \cos \vartheta)$  bezogenen orthonormalen Basis

$$\vec{e}_r = \begin{pmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_\vartheta = \begin{pmatrix} \cos \vartheta \cos \varphi \\ \cos \vartheta \sin \varphi \\ -\sin \vartheta \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_\varphi = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

besitzt das Vektorfeld

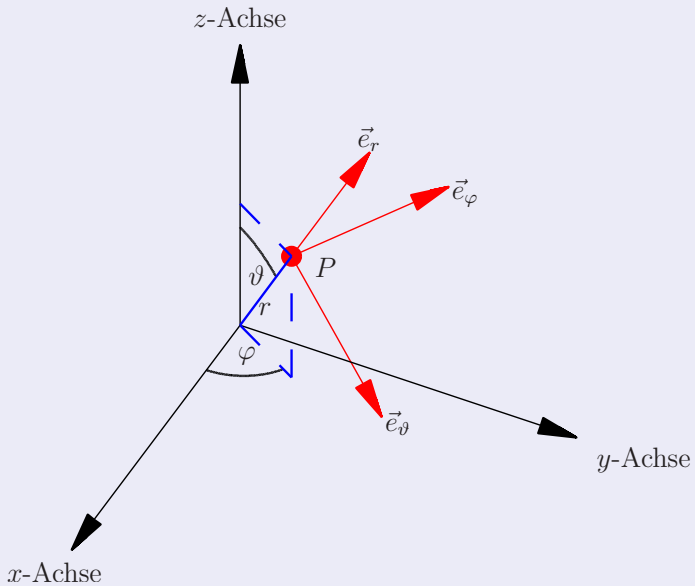
$$\vec{F} = F_x \vec{e}_x + F_y \vec{e}_y + F_z \vec{e}_z$$

die Darstellung

$$\vec{F} = F_r \vec{e}_r + F_\vartheta \vec{e}_\vartheta + F_\varphi \vec{e}_\varphi$$

mit

$$F_r = \vec{F} \cdot \vec{e}_r, \quad F_\vartheta = \vec{F} \cdot \vec{e}_\vartheta, \quad F_\varphi = \vec{F} \cdot \vec{e}_\varphi.$$



## Beispiel:

(i) Vektorfeld in kartesischen Koordinaten:

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} x - yz \\ y + xz \\ z \end{pmatrix}$$

Darstellung in Kugelkoordinaten

$$\begin{aligned} \vec{F}(r, \vartheta, \varphi) &= \begin{pmatrix} r \sin \vartheta \cos \varphi - r \sin \vartheta \sin \varphi r \cos \vartheta \\ r \sin \vartheta \sin \varphi + r \sin \vartheta \cos \varphi r \cos \vartheta \\ r \cos \vartheta \end{pmatrix} \\ &= r \underbrace{\begin{pmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}}_{\vec{e}_r} + r^2 \sin \vartheta \cos \vartheta \underbrace{\begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}}_{\vec{e}_\varphi} \end{aligned}$$

(ii) Vektorfeld in Kugelkoordinaten:

$$r\vec{e}_\vartheta + \vec{e}_\varphi$$

Darstellung in kartesischen Koordinaten

$$\begin{pmatrix} r \cos \vartheta \cos \varphi - \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \sin \varphi + \cos \varphi \\ -r \sin \vartheta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}} \begin{pmatrix} zx - y \\ zy + x \\ -(x^2 + y^2) \end{pmatrix}$$

verwendet:

$$\cos \varphi = \frac{x}{\varrho}, \quad \sin \varphi = \frac{y}{\varrho}, \quad \cos \vartheta = \frac{z}{r}, \quad \sin \vartheta = \frac{\varrho}{r}$$

$$\text{mit } \varrho = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$