

Menge

Eine Menge A besteht aus verschiedenen Elementen a_1, a_2, \dots :

$$A = \{a_1, a_2, \dots\}.$$

Werden die Elemente durch eine Eigenschaft E charakterisiert, so schreibt man

$$A = \{a : a \text{ besitzt die Eigenschaft } E\}.$$

Die Reihenfolge der Elemente ist dabei unerheblich.

Schreibweise	Bedeutung
$a \in A$	a ist Element von A
$a \notin A$	a ist nicht Element von A
$A \subseteq B$	A ist Teilmenge von B
$A \not\subseteq B$	A ist keine Teilmenge von B
$A \subset B$	A ist echte Teilmenge von B
$ A $	Anzahl der Elemente in A
\emptyset	leere Menge

Gilt $|A| < \infty$ bzw. $|A| = \infty$, so spricht man von einer endlichen bzw. unendlichen Menge. Mengen heißen gleichmächtig, wenn es eine bijektive Abbildung zwischen ihren Elementen gibt ($|A| = |B|$ für endliche Mengen). Die Menge $\mathcal{P}(A)$ aller Teilmengen von A wird als Potenzmenge bezeichnet, d.h.

$$\mathcal{P}(A) = \{B : B \subseteq A\}.$$

Dabei gilt $\emptyset \in \mathcal{P}(A)$, $A \in \mathcal{P}(A)$ und, für eine endliche Menge, $|\mathcal{P}(A)| = 2^{|A|}$.

Zahlenmengen

Für folgende Zahlenmengen benutzt man Standardbezeichnungen.

- natürliche Zahlen: $\mathbb{N} = \{1, 2, \dots\}$
- ganze Zahlen: $\mathbb{Z} = \{\dots, -1, 0, 1, \dots\}$
- rationale Zahlen: $\mathbb{Q} = \{p/q : p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}, \text{ggT}(p, q) = 1\}$
- reelle Zahlen: $\mathbb{R} = \{x : x = \lim_{n \rightarrow \infty} q_n, q_n \in \mathbb{Q}\}$
- komplexe Zahlen: $\mathbb{C} = \{x + iy : x, y \in \mathbb{R}, i^2 = -1\}$

Gebräuchlich sind ebenfalls die Schreibweisen $\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$ und $\mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} : x > 0\}$ und dazu entsprechend $\mathbb{Z}^-, \mathbb{Z}_0^-, \mathbb{Q}^+, \mathbb{Q}_0^+, \mathbb{Q}^-, \mathbb{Q}_0^-$, $\mathbb{R}_0^+, \mathbb{R}^-, \mathbb{R}_0^-$.

Für zwei Mengen A und B sind die folgenden Operationen definiert.

- Vereinigung:

$$A \cup B = \{x : x \in A \vee x \in B\}$$

- Durchschnitt:

$$A \cap B = \{x : x \in A \wedge x \in B\}$$

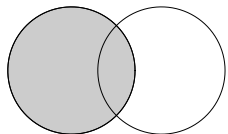
- Differenz, Komplementärmenge:

$$A \setminus B = \{x : x \in A \wedge x \notin B\}$$

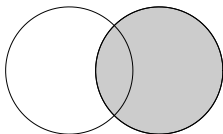
- symmetrische Differenz:

$$A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A) = (A \cup B) \setminus (A \cap B)$$

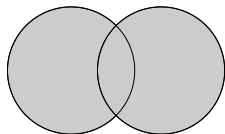
In der Abbildung sind die Mengenoperationen mit Hilfe sogenannter Venn-Diagramme illustriert.



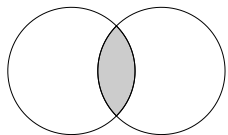
A



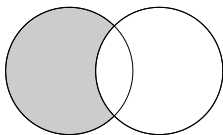
B



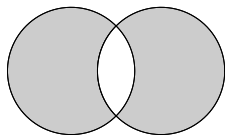
$A \cup B$



$A \cap B$

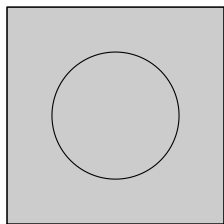


$A \setminus B$

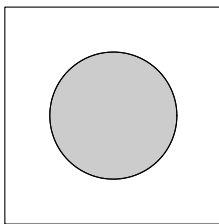


$A \Delta B$

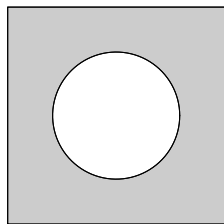
Ist $B \subset A$, fallen einige der Diagramme zusammen:



$$A = A \cup B$$



$$B = A \cap B$$



$$A \setminus B = A \Delta B$$

Regeln für Mengenoperationen

Für Mengenoperationen gelten die folgenden Identitäten.

- Assoziativgesetze:

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

- Kommutativgesetze:

$$A \cap B = B \cap A$$

$$A \cup B = B \cup A$$

- De Morgansche Regeln:

$$C \setminus (A \cap B) = (C \setminus A) \cup (C \setminus B)$$

$$C \setminus (A \cup B) = (C \setminus A) \cap (C \setminus B)$$

- Distributivgesetze:

$$(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$$

$$(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$$

Diese Regeln entsprechen den Gesetzen für logische Operationen, wenn man die Operatoren \cup, \cap durch \wedge, \vee ersetzt und $C \setminus$ durch \neg .

Beweis

zeige die erste De Morgansche Regel:

$$C \setminus (A \cap B) = (C \setminus A) \cup (C \setminus B)$$

linke Menge

$$\begin{aligned} x \in C \setminus (A \cap B) &\iff x \in C \wedge x \notin (A \cap B) \\ &\iff x \in C \wedge (x \notin A \vee x \notin B) \end{aligned}$$

Distributivgesetz für logische Operationen,

$$U \wedge (V \vee W) = (U \wedge V) \vee (U \wedge W),$$

\rightsquigarrow äquivalente Darstellung

$$(x \in C \wedge x \notin A) \vee (x \in C \wedge x \notin B) \iff x \in (C \setminus A \cup C \setminus B)$$

\rightsquigarrow x in rechter Menge

analoge Argumentation für die anderen Gesetze

Mandelbrot-Menge

Die Mandelbrot-Menge M besteht aus allen Punkten $c = a + ib \hat{=} (a, b)$ der komplexen Ebene, für die die durch

$$z_{n+1} = z_n^2 + c, \quad z_0 = 0,$$

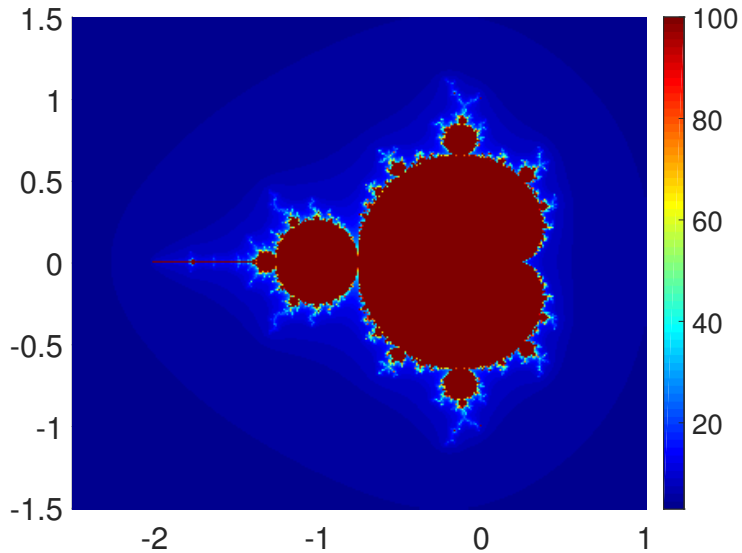
definierte Folge beschränkt bleibt.

In der Abbildung wurde die Geschwindigkeit, mit der die Folge divergiert, zur Definition der Farbwerte verwendet. Dadurch wird insbesondere der fraktale Rand hervorgehoben.

Beispielsweise kann man

$$f(c) = \max\{n \leq N : |z_n| < R\}$$

mit hinreichend großen Parametern N und R als Farbindex für die Punkte c wählen. Für $x \in M$ ist dann $f(c) = N$, und kleine Werte von $f(c)$ bedeuten, dass c einen großen Abstand vom Rand von M hat.



MATLAB-Skript zur Generierung des Pixelbildes

```
>> N = 100;      % maximale Iterationszahl
>> R = 1000;    % Radius für Divergenz
>> d = 0.1;     % Abstand der Bildpunkte
>> xmin=-2.5; xmax=1; ymin=-1.5; ymax=1.5;    % Bildausschnitt

>> % Initialisierung der Parameter, Startwerte und Farbindizes
>> [x,y] = meshgrid([xmin:dxmax],[ymin:d:ymax]); c = x+i*y;
>> z = zeros(size(c)); f = zeros(size(c));
>>
>> % Iteration
>> for n=1:N
>>     z = z.^2 + c; f = f+(abs(z)<R);
>> end

>> % Konvertierung in ein Pixelbild
>> imagesc([-4 4],[-4 4],f), colormap(jet), colorbar
```