

switch-Anweisung

Syntax:

```
switch Ausdruck
  case Wert
    Befehle
  case {Wert1, Wert2, ..., Wertn}
    Befehle
  otherwise
    Befehle
end
```

switch-Anweisung

Syntax:

```
switch Ausdruck
  case Wert
    Befehle
  case {Wert1, Wert2, ..., Wertn}
    Befehle
  otherwise
    Befehle
end
```

Wert von *Ausdruck*: skalare Größe oder Zeichenkette

Beispiel

Switch-Anweisung zur Ausgabe von Informationen über eine Zahl n :

Beispiel

Switch-Anweisung zur Ausgabe von Informationen über eine Zahl n :

```
switch n
  case {1,4,9}
    fprintf('%d ist eine Quadratzahl\n',n);
  case {2,3,5,7}
    fprintf('%d ist eine Primzahl\n',n);
  case 6
    fprintf('%d hat zwei Primfaktoren: 2 und 3\n',n);
  case 8
    fprintf('%d ist eine Kubikzahl\n',n);
  case {1,7}
    % Dieser Zweig wird nie erreicht, da die Fälle
    % 1 und 7 bereits zuvor definiert wurden
  otherwise
    disp('n muss natürliche Zahl zwischen 1 und 9 sein.');
```

end