

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

Wertzuweisung:

`Variable = Ausdruck`

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

Wertzuweisung:

Variable = Ausdruck

Befehle

- `who` bzw. `whos`:

Liste der definierten *Variablen*

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

Wertzuweisung:

`Variable = Ausdruck`

Befehle

- `who` bzw. `whos`:  
Liste der definierten *Variablen*
- `clear` *Variablen*namen, `clear`:  
löscht *Variablen* bzw. *alle Variablen*

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

Wertzuweisung:

`Variable = Ausdruck`

Befehle

- `who` bzw. `whos`:  
Liste der definierten *Variablen*
- `clear` *Variablen*namen, `clear`:  
löscht *Variablen* bzw. *alle Variablen*
- `save` *Dateiname* [*Variablen*]:  
speichert alle [bzw. die angegebenen *Variablen*]  
in Datei *Dateiname.mat*

# Variablen

Name aus Buchstaben, Ziffern und dem Zeichen `_` (case sensitive)

Wertzuweisung:

`Variable = Ausdruck`

Befehle

- `who` bzw. `whos`:  
Liste der definierten *Variablen*
- `clear` *Variablen*namen, `clear`:  
löscht *Variablen* bzw. *alle Variablen*
- `save` *Dateiname* [*Variablen*]:  
speichert alle [bzw. die angegebenen *Variablen*]  
in Datei *Dateiname.mat*
- `load` *Dateiname* [*Variablen*]:  
lädt alle [bzw. die angegebenen *Variablen*]  
von Datei *Dateiname.mat*

## Beispiel

```
>> clear; Radius=4;  
>> Flaeche=pi*radius^2  
??? Undefined function or variable 'radius'.
```

```
>> Flaeche=pi*Radius^2;  
>> Flaeche  
Flaeche =  
    50.2655  
>> who
```

Your variables are:

```
Flaeche  Radius
```