

Niveaulinien

- $[c, h] = \text{contour}(X, Y, Z)$: Niveaulinien

Niveaulinien

- `[c,h] = contour(X,Y,Z)`: Niveaulinien
- `contourf`: Darstellung mit eingefärbten Bereichen

Niveaulinien

- `[c,h] = contour(X,Y,Z)`: Niveaulinien
- `contourf`: Darstellung mit eingefärbten Bereichen
- `contour3`: dreidimensionale Darstellung

Niveaulinien

- `[c,h] = contour(X,Y,Z)`: Niveaulinien
- `contourf`: Darstellung mit eingefärbten Bereichen
- `contour3`: dreidimensionale Darstellung

optionale Anzahl `n` oder z-Werte `v` der Niveaulinien

Niveaulinien

- `[c,h] = contour(X,Y,Z)`: Niveaulinien
- `contourf`: Darstellung mit eingefärbten Bereichen
- `contour3`: dreidimensionale Darstellung

optionale Anzahl `n` oder z-Werte `v` der Niveaulinien

Beschriftung:

- `clabel(c,h)`: z-Werte entlang der Niveaulinien

Beispiel

```
>> [X,Y] = meshgrid(-10:10); Z = X.^2-Y.^2;  
>> [c,h] = contour(X,Y,Z,4); clabel(c,h);  
>> contourf(X,Y,Z,[-100:10:100]);
```

Beispiel

```
>> [X,Y] = meshgrid(-10:10); Z = X.^2-Y.^2;  
>> [c,h] = contour(X,Y,Z,4); clabel(c,h);  
>> contourf(X,Y,Z,[-100:10:100]);
```

