

# Modifikation des Koordinatensystems und dessen Darstellung

## **Kontrolle des Achsensystems:**

<code>axis</code>	<i>Grenzen, Skalierung und Darstellung der Achsen</i>
<code>grid, box</code>	<i>Darstellung von Gitterlinien</i>
<code>zoom</code>	<i>Vergrößerung von Bereichen</i>
<code>pbaspect</code>	<i>Verhältnis der Achsenlängen festlegen</i>

# Modifikation des Koordinatensystems und dessen Darstellung

## **Kontrolle des Achsensystems:**

axis	<i>Grenzen, Skalierung und Darstellung der Achsen</i>
grid, box	<i>Darstellung von Gitterlinien</i>
zoom	<i>Vergrößerung von Bereichen</i>
pbaspect	<i>Verhältnis der Achsenlängen festlegen</i>

## **Kontrolle des Blickwinkels:**

view	<i>Einstellung des Blickwinkels</i>
rotate3d	<i>interaktives Drehen der Grafik</i>

# Modifikation des Koordinatensystems und dessen Darstellung

## Kontrolle des Achsensystems:

<code>axis</code>	<i>Grenzen, Skalierung und Darstellung der Achsen</i>
<code>grid, box</code>	<i>Darstellung von Gitterlinien</i>
<code>zoom</code>	<i>Vergrößerung von Bereichen</i>
<code>pbaspect</code>	<i>Verhältnis der Achsenlängen festlegen</i>

## Kontrolle des Blickwinkels:

<code>view</code>	<i>Einstellung des Blickwinkels</i>
<code>rotate3d</code>	<i>interaktives Drehen der Grafik</i>

## Beispiele:

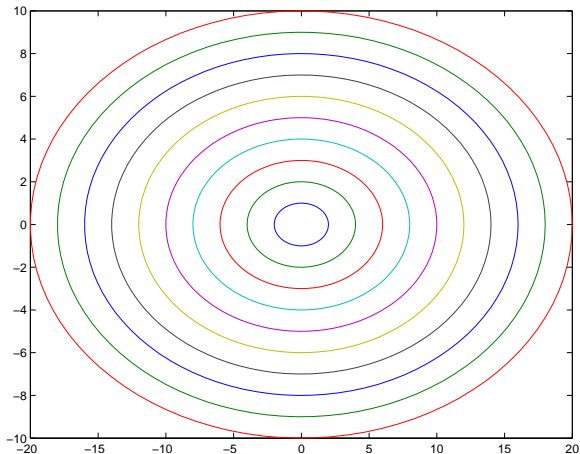
```
axis([xmin,xmax,ymin,ymax]), axis modus  
modus: auto, manual, tight, equal, square, on, off  
view([x,y,z]), view(az,el)
```

## Beispiel

```
>> t=linspace(0,2*pi)';  
>> r=1:10;  
>> plot(cos(t)*2*r,sin(t)*r)
```

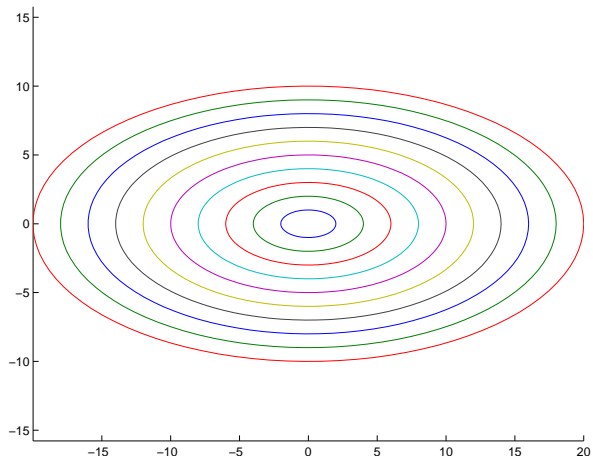
## Beispiel

```
>> t=linspace(0,2*pi)';  
>> r=1:10;  
>> plot(cos(t)*2*r,sin(t)*r)
```



```
>> axis equal  
>> box off  
>> grid off
```

```
>> axis equal  
>> box off  
>> grid off
```



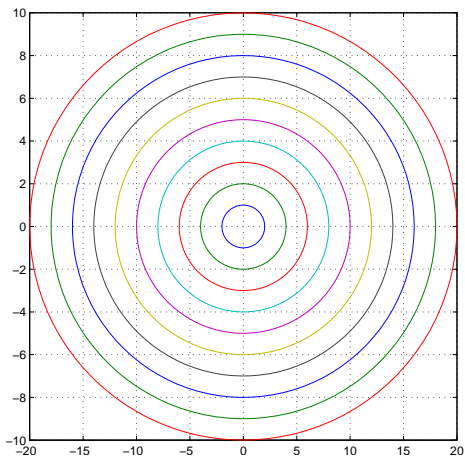
```
>> axis square
```

```
>> box on
```

```
>> grid on
```



```
>> axis square  
>> box on  
>> grid on
```

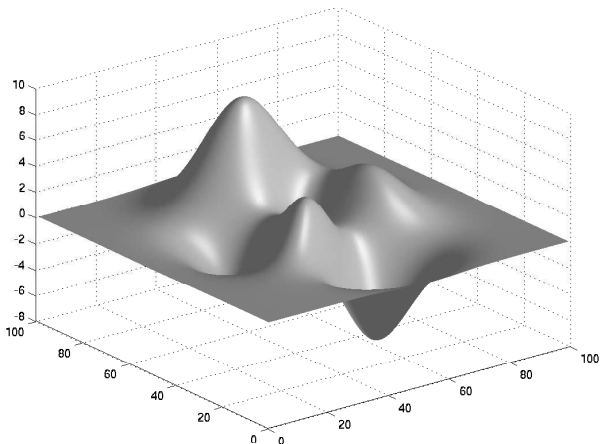


## Beispiel

```
>> surf(peaks(100))  
>> colormap(gray(1000))  
>> shading interp
```

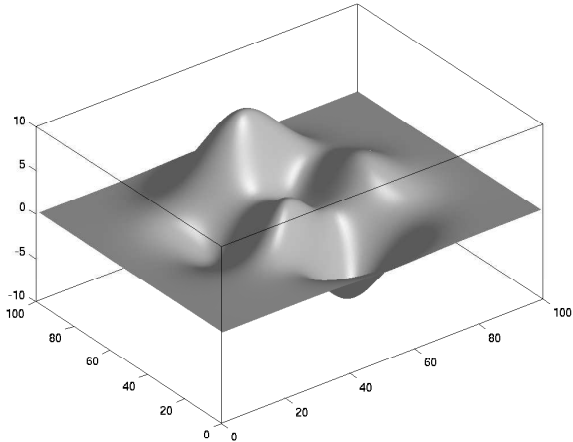
# Beispiel

```
>> surf1(peaks(100))  
>> colormap(gray(1000))  
>> shading interp
```



```
>> pbaspect([4 3 2])  
>> box on  
>> grid off
```

```
>> pbaspect([4 3 2])  
>> box on  
>> grid off
```



```
>> pbaspect([3 3 2])  
>> axis off  
>> view(-25,6)
```

```
>> pbaspect([3 3 2])  
>> axis off  
>> view(-25,6)
```

