

Maple

Das Handout ist Bestandteil der Vortragsfolien zur Höheren Mathematik; siehe die Hinweise auf der Internetseite vhm.mathematik.uni-stuttgart.de für Erläuterungen zur Nutzung und zum Copyright.

Benutzeroberfläche

Kommandofenster

- > Anweisung, abgeschlossen durch ; oder :
(Ergebnis wird oder wird nicht angezeigt)
- mehrzeilige Anweisung mit SHIFT-ENTER
- > # Kommentar

Hilfesystem

- > ? Befehlsname
- help - Menü

Dateiverwaltung

- Drucken
- Speichern im Text-, \LaTeX - oder HTML-Format
- Laden und Speichern von Arbeitsblättern (Dateiname.mw)

Beispiel

> x:=4: y:=8; z:=1.2;

y := 8

z := 1.2

> x/y; x/z;

1/2

3.333333333

> ?if

> if x>y then

> print(x)

> else

> print(y)

> end if;

8

> ?mapletour

Rechenoperationen

Grundoperationen

\pm , $*$, $/$,

Vordefinierte Größen

π , i

Zuweisung

$>$ Variable := Ausdruck

z.B. Zahl, arithmetische Operation, Funktion, Gleichung

Datentypen

$\{a, b, \dots\}$ Mengen

$[a, b, \dots]$ Listen

...

Beispiel

> $5*4/3-2$; $9*8/7-6.0$;

$14/3$

4.28571429

> $\{I, \text{Pi}, (1+I)^4\}$;

$\{i, \pi, -4\}$

> $\text{Digits}:=20$; $x:=1.1$; $y:=1/x$;

$y := 0.90909090909090909091$

> $\text{equations}:= [2*s+3*t=4, 5*s+6*t=7]$;

$\text{equations} := [2s + 3t = 4, 5s + 6t = 7]$

> $\text{unknowns}:=\{s,t\}$;

$\text{unknowns} := \{s, t\}$

> $\text{equations}[1]$; $\text{unknowns}[1]$;

$2s + 3t = 4$

s

Funktionen

standard Funktionen

sqrt, exp, cos, abs, arctan, ...

Zusatzpakete einbinden:

> with(Paketname)

LinearAlgebra: Lineare Algebra

DEtools: Differentialgleichungen

VectorCalculus: Vektoranalysis

Definition einer Funktion $x \mapsto f(x)$

> f := x → Ausdruck

bivariate Funktion

> f := (x,y) → Ausdruck

Aufruf mit f(Variable) bzw. f(Variable1,Variable2)

Beispiel

> `y:=sqrt(exp(sin(Pi)));`

$$y := 1$$

> `with(LinearAlgebra):`

> `A:=Matrix([[a,b],[c,d]]);`

$$A := \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

> `Determinant(A);`

$$ad - bc$$

> `f:=x->2*x+3;`

$$f := x \mapsto 2x + 3$$

> `{f(1), f(f(1))};`

$$\{5, 13\}$$

> $g := (x, y) \rightarrow f(x) * (p+y) :$

> $g(1, 2) ;$

$$5p + 10$$

Manipulation von Ausdrücken

Vereinfachen, Ausmultiplizieren und Faktorisieren

`simplify(Ausdruck)`, `expand(Ausdruck)`, `factor(Ausdruck)`

Ordnen nach Potenzen von x

`collect(Ausdruck,x)`

Typenumwandlung

`convert(Ausdruck,Typ)`

z.B. `binary`, `fraction`, `parfrac`

Feststellung des Typs mit `type`

Beispiel

> `simplify((8^x+4^x)/2^(3*x));`

$$1 + 2^{-x}$$

> `expand(cos(2*t)^2);`

$$4 (\cos(t))^4 - 4 (\cos(t))^2 + 1$$

> `factor(x^4-3*x^3-x+3);`

$$(x - 1)(x - 3)(x^2 + x + 1)$$

> `a:=x*y-x*y*y+x*x*y*z:`

> `[collect(a,x),collect(a,y)];`

$$[x^2yz + (y - y^2)x, -xy^2 + (x + x^2z)y]$$

> `convert(10,binary);`

$$1010$$

> `convert(1.2,fraction);`

$$6/5$$

```
> convert(2*x/(1-x^2),parfrac);
```

$$-(x-1)^{-1} - (x+1)^{-1}$$

Lösen von Gleichungen

Gleichungen mit einer Unbekannten x

`lsg := solve(eqn,x)`

numerisch: `fsolve(...)`

Probe

`> subs(x=lsg,eqn)`

`lsg[k]` bei mehreren Lösungen

Nullstelle einer Funktion f

`> solve(f(x)=0,x)`

Systeme von Gleichungen

`solve({ eqn1, eqn2, ... }, { x1, x2, ... })`

Auflösen verbleibender `RootOf` Ausdrücke mit `allvalues`

Beispiel

- > `eqn:=x^2-2*p*x+9=0:`
- > `lsg:=solve(eqn,x);`
$$lsg := p + \sqrt{p^2 - 9}, p - \sqrt{p^2 - 9}$$
- > `fsolve(sin(x)=exp(x));`
$$-12.56636713$$
- > `assume(x::real): assume(y::real):`
- > `solve({x^2+4*y^2=1,x=y^2-1},{x,y});`
$$\{y = 0, x = -1\}, \{y = 0, x = -1\},$$

$$\{y = \text{RootOf}(-Z^2 + 2, \text{label} = L1), x = -3\}$$
- > `allvalues(%[3]);`
$$\{x = -3, y = \text{isqrt}(2)\}, \{x = -3, y = -\text{isqrt}(2)\}$$

Grenzwerte und Reihen

Grenzwert eines Ausdrucks A für $x \rightarrow a$

`limit(A, x=a, option)`

option: left, right, real

Summe bzw. Reihe eines Ausdrucks A

`sum(A, k=kmin..kmax)`

numerische Berechnung mit `evalf`

Beispiel

> limit(n/(1+p*n),n=infinity);

$$p^{-1}$$

> f:=x->x^100*exp(1/x):

> limit(f(x),x=0);

undefined

> limit(f(x),x=0,left);

$$0$$

> s:=sum(k^(-k),k=1..infinity);

$$s := \sum_{k=1}^{\infty} k^{-k}$$

> evalf(s,30);

1.29128599706266354040728259060

> int(x^(-x),x=0..1.0);

1.291285997

Differentiation

Ableitung einer Funktion f bzw. eines Ausdrucks A

$$D(f), \quad \text{diff}(A,x)$$

n -te Ableitung

$$(D@@n)(f), \quad \text{diff}(A,x \$ n)$$

partielle Ableitung $\partial_1^{k_1} \partial_2^{k_2} \dots$

$$D[1 \$ k_1, 2 \$ k_2, \dots](f), \quad \text{diff}(A,x_1 \$ k_1, x_2 \$ k_2, \dots)$$

Beispiel

> f:=x->a/x:

> df:=D(f);

$$df := x \mapsto -\frac{a}{x^2}$$

> diff(f(x),x\$2);

$$2\frac{a}{x^3}$$

> subs(x=1,%); df(1);

$$2a$$

$$-a$$

> (D@@2)(sin^2);

$$-2\sin^2 + 2\cos^2$$

> g:=(x,a)->a/x:

> D[1\$3,2](g);

$$(x, a) \mapsto -6x^{-4}$$

Integration

bestimmtes Integral $\int_a^b A dx$ eines Ausdrucks A

`int(A,x=a..b)`

numerische Auswertung mit `evalf`

Voraussetzungen an Parameter mit `assume`

bei Funktionen $f: A = f(x)$

unbestimmtes Integral

`int(A,x)`

Doppelintegral $\int_a^b \int_c^d A dy dx$ eines Ausdrucks

`int(int(A,y=c..d),x=a..b)`

bei Funktionen $f: A = f(x, y)$

Beispiel

> int(p*x,x=1..b);

$$\frac{1}{2} p (b^2 - 1)$$

> s:=int(cos(sin(x)),x=1..Pi);

$$s := \int_1^{\pi} \cos(\sin(x)) dx$$

> evalf(s,30);

1.53519939105743698719032369739

> f:=x->x^p:

> int(f(x),x);

$$\frac{x^{p+1}}{p+1}$$

> assume(r::real): assume(r>1):

> int(int(x*y,y=0..sqrt(r^2-x^2)),x=0..1);

$$-1/8 + 1/4 r^2$$

Taylor Entwicklung

Entwicklung eines Ausdrucks A um $x = a$ bis zur Ordnung n

`taylor(A,x=a,n)`

Default: $a = 0$, $n = 6$

Umwandlung in polynomialen Ausdruck mit `convert`

Einsetzen spezieller Werte mit `subs`

bivariate Entwicklung

`mtaylor(A,[x=a,y=b],n)`

Beispiel

> `taylor(1/x,x=a,3);`

$$a^{-1} - \frac{x-a}{a^2} + \frac{(x-a)^2}{a^3} + O\left((x-a)^3\right)$$

> `p:=convert(%,polynom);`

$$p := a^{-1} - \frac{x-a}{a^2} + \frac{(x-a)^2}{a^3}$$

> `subs(a=2,x=1,p);`

$$\frac{7}{8}$$

> `mtaylor(x^y,[x=a,y=1],2);`

$$x + a(y-1)\ln(a)$$

Grafik

Darstellung einer bzw. mehrerer Funktionen

`plot(f)`

`plot({ f(x), g(x) }, x=a..b)`

MOUSE-CLICK → Optionen, interaktive Gestaltung

Kurven

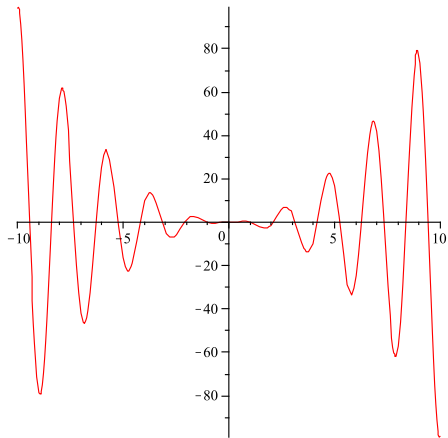
`plot([x(t), y(t)], t=a..b)`

parametrisierte Flächen

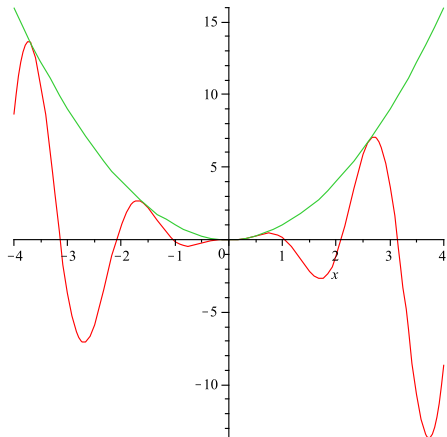
`plot3D([x(u,v), y(u,v), z(u,v)], u=a..b, v=c..d)`

Beispiel

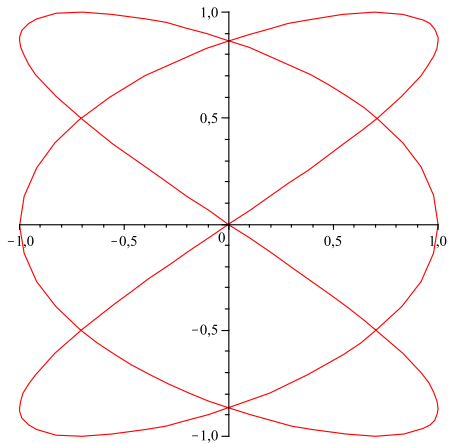
```
> f:=x->x^2*sin(3*x):  
> plot(f);
```



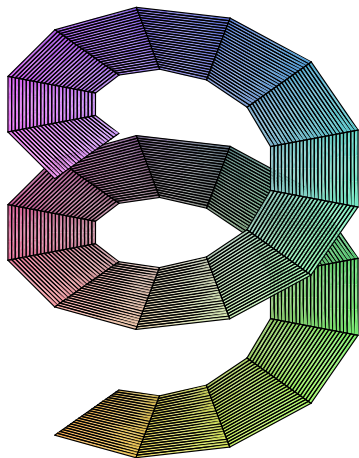
```
> plot({f(x),x^2},x=-4..4);
```




```
> plot([cos(3*t),sin(2*t),t=0..2*Pi]);
```



```
> x:=(r,t)->r*cos(t):  
> y:=(r,t)->r*sin(t):  
> z:=(r,t)->t:  
> plot3d([x(r,t),y(r,t),z(r,t)],r=1..2,t=0..4*Pi);
```

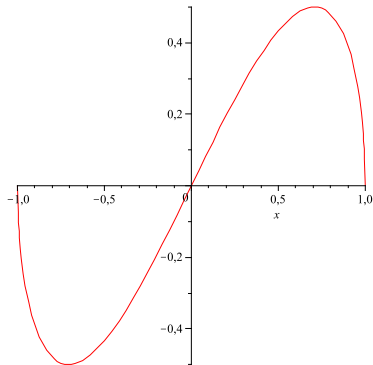


Beispiel

> `f:=x->x*sqrt(1-x^2);`

$$f := x \mapsto x\sqrt{1-x^2}$$

> `plot(f(x),x=-1..1);`



```
> df:=D(f):  
> xe:=solve(df(x)=0,x);  
           xe := -1/2 sqrt(2), 1/2 sqrt(2)  
> ddf:=D(df):  
> xw:=solve(ddf(x)=0,x);  
           xw := 0, 1/2 sqrt(6), -1/2 sqrt(6)  
> evalf(xw[2]);  
           1.224744872
```

Vektoren und Matrizen

Paket: LinearAlgebra

Definition von Vektoren

Vector[row]([x1, x2, ...])

$\langle a, b, c \rangle$ Spaltenvektor

$\langle a|b|c \rangle$ Zeilenvektor

Definition von $m \times n$ -Matrizen

Matrix([[a11, ..., a1n], ..., [am1, ..., amn]])

Matrix(m, n, (j,k) \rightarrow f(j,k))

$\langle a, b, c; d, e, f \rangle$ Matrix aus 2 Zeilen

$\langle a, b, c|d, e, f \rangle$ Matrix aus 2 Spalten

auch als Vektor von Vektoren möglich

einige Optionen

Nullvektor: `Vector(n)`

Matrix mit symbolischen Einträgen: `Matrix(m, n, symbol=a)`

Zugriff auf Elemente

`x[k]` bzw. `A[j,k]`

Zugriff auf Blöcke

`A[j1..j2,k1..k2]`

Beispiel

- > with(LinearAlgebra):
- > u:=<1,2,Pi,sqrt(3)>;

$$u := \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ \pi \\ \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

- > v:=Vector[row](3,k->x^k);

$$v := \begin{bmatrix} x & x^2 & x^3 \end{bmatrix}$$

- > {u[2],v[3]};

$$\{2, x^3\}$$

Beispiel

> A:=Matrix([[11, 12, 13],[21, 22, 23]]);

$$A := \begin{bmatrix} 11 & 12 & 13 \\ 21 & 22 & 23 \end{bmatrix}$$

> {A[1,2],A[2,3]};

$$\{12, 23\}$$

> M:=Matrix(2,3,symbol=m);

$$M := \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} \end{bmatrix}$$

> M[2,1];

$$m_{2,1}$$

Rechnen mit Matrizen

Paket: LinearAlgebra

elementare Operationen

\pm , MatrixMatrixMultiply, MatrixVectorMultiply, VectorMatrixMultiply

einige Funktionen

transponierte Matrix: transpose

inverse Matrix: MatrixInverse

Eigenwerte: Eigenvalues

Jordan-Normalform: JordanForm

Singulärwerte: SingularValues

Beispiel

> with(LinearAlgebra):

> A:=Matrix([[0,1],[2,3]]);

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

> b:=Vector([x,y]):

> MatrixMatrixMultiply(A,A);

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 11 \end{bmatrix}$$

> MatrixVectorMultiply(A,b);

$$\begin{bmatrix} y \\ 2x + 3y \end{bmatrix}$$

Beispiel

> MatrixInverse(A);

$$\begin{bmatrix} -3/2 & 1/2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

> Eigenvalues(A);

$$\begin{bmatrix} 3/2 + 1/2\sqrt{17} \\ 3/2 - 1/2\sqrt{17} \end{bmatrix}$$

> JordanForm(A);

$$\begin{bmatrix} 3/2 + 1/2\sqrt{17} & 0 \\ 0 & 3/2 - 1/2\sqrt{17} \end{bmatrix}$$

> SingularValues(A);

$$\begin{bmatrix} 3/2\sqrt{2} + 1/2\sqrt{10} \\ 3/2\sqrt{2} - 1/2\sqrt{10} \end{bmatrix}$$

Lineare Gleichungssysteme

quadratische Systeme

LinearSolve(A,b): löst $Ax = b$

GaussianElimination(W): Transformation auf obere Dreiecksform

BackwardSubstitute(< A | b >): löst System in oberer Dreiecksform

allgemeine Systeme

ReducedRowEchelonForm(A): Echelonform von A

NullSpace(A): Basis für $\ker A$

Beispiel

- > with(LinearAlgebra):
- > A:=<<1|2>,<3|r>>; b:=Vector(2,symbol=s);

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & r \end{bmatrix}$$

$$b := \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \end{bmatrix}$$

- > LinearSolve(A,b);

$$\begin{bmatrix} \frac{-2s_2+s_1r}{-6+r} \\ -\frac{3s_1-s_2}{-6+r} \end{bmatrix}$$

- > GaussianElimination(<A|b>);

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & s_1 \\ 0 & -6+r & s_2-3s_1 \end{bmatrix}$$

Beispiel

> `A:=Matrix(3,5,(j,k)->j+k);`

$$A := \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix}$$

> `E:=ReducedRowEchelonForm(A);`

$$E := \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> `BackwardSubstitute(E,free=t);`

$$\begin{bmatrix} -3 + t_2 + 2 t_1 \\ 4 - 2 t_2 - 3 t_1 \\ t_2 \\ t_1 \end{bmatrix}$$

Kontrollanweisungen

Schleifen

```
for k from kmin to kmax do  
    Befehle  
end do
```

```
while logischer Ausdruck do  
    Befehle  
end do
```

Verzweigungen

if logischer Ausdruck then

 Befehle

elif logischer Ausdruck then

 Befehle

else

 Befehle

end if

Beispiel

```
> # loops
> squares:={}:
> for k from 1 to 9 do
> squares:=squares union {k^2}
> od:
> squares;
      {1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81}
> fibonacci:=[1,1]: n:=2:
> while fibonacci[2]<100 do
> fibonacci:=[fibonacci[2],fibonacci[1]+fibonacci[2]]
> od:
> fibonacci;
      [89, 144]
```

Beispiel

```
> # branching
> s:=rand(-1..1): s:=s();
                                s := -1
> if s>0 then
> print(positive)
> elif s<0 then
> print(negative)
> else
> print(zero)
> fi;
```

negative

Prozeduren

Syntax

```
name := proc(Parameterfolge)
  local Variablenfolge;
  global Variablenfolge;
    Befehle
  return Ergebnis;
end proc;
```

Speichern/Laden mit `save name "Dateiname"` bzw. `read "Dateiname"`

Beispiel

```
newton := proc (f, x0, s)
  local x;
  x := x0;
  # Schleife bis Funktionswert klein genug
  while 10(-s) < abs(f(x)) do
    x := x - f(x)/D(f)(x); # Newton-Schritt
    print(evalf(x,s)); # Ausgabe der neuen Näherung
  end do;
end proc;
```

```
> read "newton":  
> f := x -> sin(x)-exp(-x):  
> newton(f, 5.0, 6);  
  
8.32528  
10.2881  
9.11858  
9.43464  
9.42470
```

Beispiel

```
> # define function
> bisect:=proc(f, interval)
>   local a,b,c,fa,fb,fc:
>   global TOL:
>   a:=interval[1]: b:=interval[2]:
>   fa:=f(a): fb:=f(b):
>   while TOL<(b-a) do
>     c:=(a+b)/2: fc:=f(c):
>     if 0<fa*fc then
>       a:=c: fa:=fc:
>     else
>       b:=c: fb:=fc:
>     end if:
>   end do:
>   return c:
> end proc:
```

Beispiel

```
> # define test data
```

```
> TOL:=0.0001:
```

```
> f:=x->x^2-1;
```

$$f := x \mapsto x^2 - 1$$

```
> interval:=[0,3]:
```

```
> x:=bisect(f,interval);
```

$$x := \frac{32769}{32768}$$

```
> interval:=[0,3.0]:
```

```
> x:=bisect(f,interval);
```

$$x := 1.000030517$$

```
> save bisect, "procedures":
```